

MALATYA 1. ZEKÂ OYUNLARI YARIŞMASI 2. AŞAMA ÇALIŞMA KİTAPÇIĞI

SUDOKU: 1'den 6'ya kadar olan sayılar, her satırda her sütunda ve koyu çizgilerle belirtilen dikdörtgenlerin içinde yalnız bir defa olmak üzere yerleştirilmelidir.

ÖRNEK:

			5		
	1	4			
	2	3			1
			6		
3					
	4				2

Örneğin bu sorumuzun çözümü alttadır.

Çözümü:

2	3	6	5	1	4
5	1	4	2	3	6
6	2	3	4	5	1
4	5	1	6	2	3
3	6	2	1	4	5
1	4	5	3	6	2

Şimdi sıra sizde.

1		6		5	
	5				2
2	3		6		1
	4	1	5		3
3	6		2		
					6

BÖLGESEL SUDOKU: Klasik sudoku kurallarının hepsi geçerli olup farklı olarak dikdörtgen veya kare yerine çerçevesiz siyah bölmelerin içlerinde de sayılar birer defa olmalıdır.

	6			5	1
5	4			1	
4	1	6	2		5
	3		6	4	2
3			5		
	5		1		3

Örneğin sorumuz bu şekilde olsaydı;

Çözümü bu şekilde olacaktı.

2	6	3	4	5	1
5	4	2	3	1	6
4	1	6	2	3	5
1	3	5	6	4	2
3	2	1	5	6	4
6	5	4	1	2	3

Sıra sizde.

3		5	1		4
2	3			6	
		1		5	
	5				2
6		2	4	3	
5		6	2	1	

ÇARPMACA: Hangi sayıları kullanacağınız oyunun üst kısmında verilmiş olup bu sayıları yalnızca bir defa kullanarak her satır ve sütuna iki tane sayı yazacaksınız. Satırda ve sütunda yazılan sayılar çarpıldığında yandaki ve alttaki sayıyı vermelidir.

1-12

						5
						99
						6
						32
						42
6	20		40	36	77	

Örneğin sorumuz böyle sorulsaydı;

Çözümü bu şekilde olacaktı:

	10	12				
1			5			5
				9	11	99
	2	3				6
			8	4		32
6					7	42
6	20		40	36	77	

Şimdi sıra sizde.

1-10

					30
					9
					14
					30
					32
16	24	10	27	35	

APARTMANLAR: Her satır ve her sütunda, verilen aralıktaki rakamlar bir kez yer alacak şekilde tablo doldurulur. Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir. Tablonun dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.

	2	4	2	1	
2					1
1					2
3					2
2					3
	2	1	2	4	

Sorumuz böyle olsaydı;

Çözümü böyle olacaktı:

	2	4	2	1	
2	3	1	2	4	1
1	4	2	1	3	2
3	1	3	4	2	2
2	2	4	3	1	3
	2	1	2	4	

Şimdi sıra sizde.

	3	1	3	2	2	
2						3
4						1
2						3
4						2
1						3
	1	2	3	2	3	

ÇADIR: Tablodaki her ağacın sağ-sol, alt veya üstünde kesinlikle ağaca bağlı bir tane çadırı olmalı. Çadırlar birbirine kesinlikle değemezler ve tablonun dışındaki sayılar o satır veya sütunda kaç çadır olacağını gösterir.

	3	0	2	1	1	2
2						
1						
2						
1						
2						
1						

Sorumuz böyle olsaydı;

Çözümü böyle olacaktı:

	3	0	2	1	1	2
2						
1						
2						
1						
2						
1						

Şimdi sıra sizde.

	2	1	2	1	1	2
3						
0						
3						
0						
2						
1						

PATİKA: Tablodaki beyaz hücrelerin tamamından yalnız 1 defa geçmek şartıyla bir yol çizmelisiniz. Yollar hiçbir yerde kesişemezler ve siyah hücrelerden yol geçemez.

Sorumuz böyle olsaydı;

Çözümü böyle olacaktı:

A 5x5 grid with the following cells filled:

Şimdi sıra sizde.

[illegible]

KELİME AVI: Tablonun yanında verilen kelimeleri bulduktan sonra geri kalan harflerle anlamlı bir kelime oluşturacaksınız. Kelimeler yatay dikey ters veya çapraz olabilir.

A	G	A	L	A
S	A	T	A	L
A	S	I	F	M
K	L	L	A	L
A	T	E	K	İ

Sorumuz böyle olsaydı;

SAT, AL, LAL, GALA, ATIL, AS, LAF, İL, AT

Çözümü böyle olacaktı ve kelimemiz KALEM,
KELAM veya EMLAK olabilir.

A	G	A	L	A
S	A	T	A	L
A	S	I	F	M
K	L	L	A	L
A	T	E	K	İ

Şimdi sıra sizde.

A	L	E	M	P	A
S	A	C	B	A	K
N	U	F	E	A	I
A	H	A	Ş	N	L
C	S	E	L	A	K
E	A	S	A	L	E

ALEM, AKIL, AF, CENK, KALE, BEŞ, SUAL, CAN, KAŞ, ASA, ELA

ANAGRAM: Verilen kelimelere harf eklemeyen veya kelimelerden harf eksiltmeden yeni ve anlamlı kelimeler türetilmesine anagram denir.

SORU TİPİ 1

Aşağıdaki kelimelerin anagramını yazınız.

UYKU → KUYU

İKLİM → KİLİM

ŞAHANE → AŞHANE

Sıra sizde.

KISA →

SİNAN →

MAKBUL →

ENERJİK →

SORU TİPİ 2

Verilen kelimelere veya o kelimenin anagramına aynı harfi uygun bir yere ekleyerek yeni ve anlamlı kelime türetiniz.

Örneğin:

ALEM	+	?	
MEKE			
ESKİ			

Sorumuz böyle olsaydı;

Çözümü böyle olacaktı:

ALEM	+	K	KALEM
MEKE			EKMEK
ESKİ			EKSİK

Şimdi sıra sizde.

İLGİ	+	?	
ELİM			
UR			

BÖLGE YERLEŞTİR: Aşağıda verilen parçaları birleştirerek hem soldan sağa hem de yukarıdan aşağıya okunduğunda anlamlı kelimeler oluşturunuz.

Örneğin:

S	E
A	D

K	A	D
A		

R		A	
---	--	---	--

i
L
i
M

F	E
i	K

V
i

N	Ç
E	

Çözümü şöyle olacaktı:

S	E	V	i	N	Ç
A	D	i	L	E	
K	A	D	i	F	E
A			M	i	K
R		A			

Şimdi sıra sizde.

A
L

K	i
---	---

N	T
A	
R	A

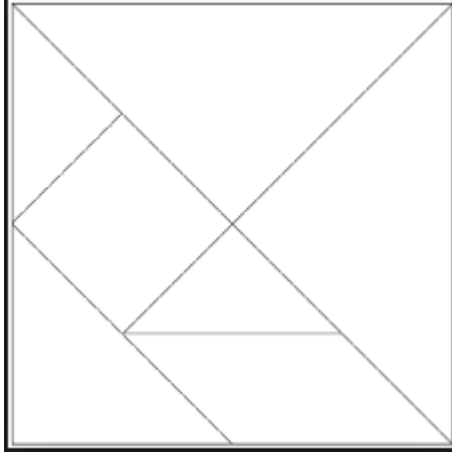
Ç	A
A	S

A	M	i

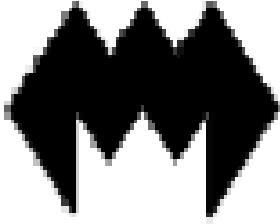
A	L
R	

KARE TANGRAM: Toplam 7 parçadan oluşur. 2 büyük üçgen, 2 küçük üçgen, 1 orta üçgen, 1 paralel kenar ve 1 de kare. Geometrik-mekanik oyunlardandır. Uzamsal becerilerin geliştirilmesi için önemlidir. Bu yedi parçanın farklı kombinasyonlarda bir araya getirilmesiyle çeşitli şekiller oluşturulabilir.

Örneğin :



SORU: Koyu renk verilen şekli düzgün bir şekilde tangram parçalarına ayırınız.



Şimdi sıra sizde.



NOT: Resfebe ve zekâ sorularından oluşan 1. aşama sınavımızda iki kategorinin de örneği olduğu için buraya koyulmamıştır.